WBS Proggetto GPOI

1. **Struttura dell’Applicazione:**
   1. *Proggettazione del Software.*
   2. *Proggettazione Grafica(1.1)*

**1.2.1 Analisi e Ricerca**

*- 1.2.1.1 Ricerca di Tendenze di Design*

*- 1.2.1.2 Identificazione dei Requisiti di Design*

**1.2.2 Definizione dello Stile Visivo**

*- 1.2.2.1 Selezione della Palette dei Colori*

*- 1.2.2.2 Scelta dei Font e Stile del Testo*

*- 1.2.2.3 Determinazione dello Stile delle Immagini e delle Icone*

**1.2.3 Prototipazione Interattiva**

*- 1.2.3.1 Creazione di Prototipi Iniziali*

*- 1.2.3.2 Revisione con il Team di Progetto*

*- 1.2.3.3 Adattamenti e Miglioramenti*

*- 1.2.3.4 Creazione di Prototipi Finali*

**1.2.4 Adattabilità del Design**

*- 1.2.4.1 Progettazione per Diverse Dimensioni di Schermo*

*- 1.2.4.2 Adattamento del Design per Dispositivi Mobili*

*- 1.2.4.3 Test di Adattabilità*

*- 1.2.4.4 Test su Dispositivi Mobili*

*- 1.2.4.5 Test su Diverse Risoluzioni*

**1.2.5 Documentazione del Design**

*- 1.2.5.1 Creazione di Documentazione di Design*

*- 1.2.5.2 Creazione di Specifiche per gli Sviluppatori*

*- 1.2.5.3 Creazione di Asset Grafici Finali*

**1.2.6 Valutazione Design**

*- 1.2.6.1 Verifica dell'Usabilità*

*- 1.2.6.2 Feedback degli Utenti sui Prototipi*

*- 1.2.6.3 Conferma del Design Finale*

**1.3 Proggettazione Logo (1.2)**

**1.4 Definire i Requisiti di Sistema**

**1.5 Struttura Database**

*1.5.1 Proggettazione Concettuale.*

*1.5.2 Proggettazione Logica.(1.4.1)*

*1.5.3 Proggettazione Fisica.(1.4.2)*

**1. 6 Sistemi di Pagamento**

**- 1.6.1 Raccolta dei Requisiti del Sistema di Pagamento**

*- 1.6.1.1 Progettazione dell'Architettura del Sistema*

*- 1.6.1.2 Progettazione del Flusso di Pagamento*

*- 1.6.1.3 Progettazione della Sicurezza del Sistema*

**-1.6.2 Sviluppo del Back-End del Sistema di Pagamento**

*- 1.6.2.1 Configurazione dell'Infrastruttura del Server*

*- 1.6.2.2 Implementazione del Database per le Transazioni*

*- 1.6.2.3 Sviluppo dei Servizi di Elaborazione dei Pagamenti*

*- 1.6.2.4 Implementazione della Sicurezza del Back-End*

**1.6.3 Integrazione dei Metodi di Pagamento**

*- 1.6.3.1 Implementazione di Carte di Credito/Debito*

*- 1.6.3.2 Integrazione di Servizi di Pagamento Online (es. PayPal)*

*- 1.6.3.3 Implementazione di Metodi di Pagamento Mobile (es. Apple Pay, Google Pay)*

**1.7.2 Testing del Sistema di Pagamento**

*- 1.7.2.1 Test Unitari dei Componenti del Sistema*

*- 1.7.2.2 Test di Integrazione del Sistema di Pagamento*

*- 1.7.2.3 Test di Sicurezza e Autenticazione*

*- 1.7.2.4 Test di Performance del Sistema*

1. **Testing Dell’Applicazione (1)**
2. **Consegna del Proggetto (2)**